

以循環轉換法則處理影像之扭轉

賴茂富*

摘 要

影像扭轉通常用來修正影像移動或旋轉所產生之失真，因為影像之扭轉需要很龐大的運算，故本文提出一種新的循環轉換法則 (Recursive Transformation Algorithm)，以提高影像扭轉之運算速度。因所提出之轉換法則比傳統方式之速度提高 10 倍，故利用此種新的方法可以實現高效能之影像扭轉之運算。

智慧藏