

# 跆拳道裁判執法判決知覺技能視覺資訊系統建置

陳進發<sup>1</sup> 周桂名<sup>2</sup>

<sup>1</sup>國立中興大學 <sup>2</sup>國立台灣體院

## 摘要

跆拳道裁判執法判決之正確性對競技運動的發展極其重要。對於跆拳道裁判培育過程，除了透過講習及判例經驗歷練來協助成長，如能配合電腦資訊的科技整合，將過去賽會實際比賽情境資料，研發建置裁判知覺技能輔助系統，幫助裁判在正式比賽臨場執法之前有更多實況模擬的比賽情境操作，對於日後擔任比賽裁判執法判決時將多所助益。本視覺資訊系統研發建置可分為兩個階段，第一階段為蒐錄跆拳道正式比賽之各種不同比賽情境判例，剪輯不同情境判例搭配電腦程式設計，建立跆拳道裁判執法判決電腦輔助視覺資訊評估系統；第二階段為建立跆拳道裁判執法判決電腦輔助視覺資訊訓練系統，強化裁判執法經驗不足之缺失。透過本評估系統可在賽前了解跆拳道裁判的執法技術水準做為聘任與否之參考，也可藉助訓練系統之操作讓裁判更能熟悉比賽情境判例增進判決之穩定及正確性。

關鍵詞：評估、訓練、作業系統、程式設計

